USER'S MANUAL

NOVEMBER

Disc station

c1990 COMPILE DS#18

MSX 2 / 2+

VRAM128K

参入メーカー

■ファミリーソフト
聖戦士ダンバイン
(見て楽しむバージョン)

■グローディア
エメラルド・ドラゴン
(見て楽しむバージョン)

■ハミングバードソフト
ラプラスの魔
(見て楽しむバージョン)

■MSX－FAN

■MSXマガジン

■マイコン・ベーシックマガジン

■コンパイル
チューリング(2進数パズル)
アートギャラリー
マンスリーフォーチュン
オンライン小説「アリスは女の子?II」

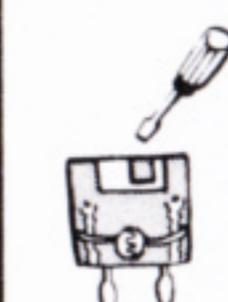
CAUTION
使用上の注意

このたびは、ディスクステーション１１月号をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読みください。

Software Technology & Communication

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです

ソフトウエア法的保護監視機構

太　陽
太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。

解　体
まちがっても、分解などしないように。

液　体
水などをこぼさないで。

接　触
この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。

打　撃
落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。

磁　界
磁気のあるものは、ちかづけないで。

C O N T E N T S

●ディスクステーションの起動方法
初めにディスクドライブとディスプレイの電源スイッチを「ON」にします。
ディスプレイにMSXのマークが表示されたら、ディスクドライブの「A」にディスクステーションのディスクをセットし、リセットボタンを押すとタイトル画面が立ち上がるので、完全に立ち上がったらスペースキーを押してください。コンテンツが表示されます。カーソルキーで任意の項目を選びスペースキーで決定してください。ソフトによっては、プレイ終了後にコンテンツに戻らないものもありますのでその場合はリターンキーを押して立ち上げ直してください。
「松下電器パナソニックA1F」をお使いの方はリセットしてDELキーを押し続けると便利です。

●FM音源について
MSX2をお使いの方は「松下電器製FMパナ・アミューズメントカートリッジ」をスロットにさし込むと、FM音源によるすばらしいBGMがお楽しみいただけます。

●漢字ロムについて
一部ソフトで、漢字ロムがセットされていないと文字がきれいに表示されない場合がありますが、あらかじめご了承ください。

●"DS"は、良心的な内容と価格で皆様にご愛顧頂いておりますが、万一、不足品や不良品がありました場合にはお手数ですが下記までご連絡ください。
また、ディスクを誤って破損した場合にも、"DS"のディスクと修理代725円(送料、税込み)を現金書留か、郵便小為替で、下記までお送りください。故意による破損の場合を除き修復致します。

〒732　広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号
「DSが壊れちゃったのさ!」係

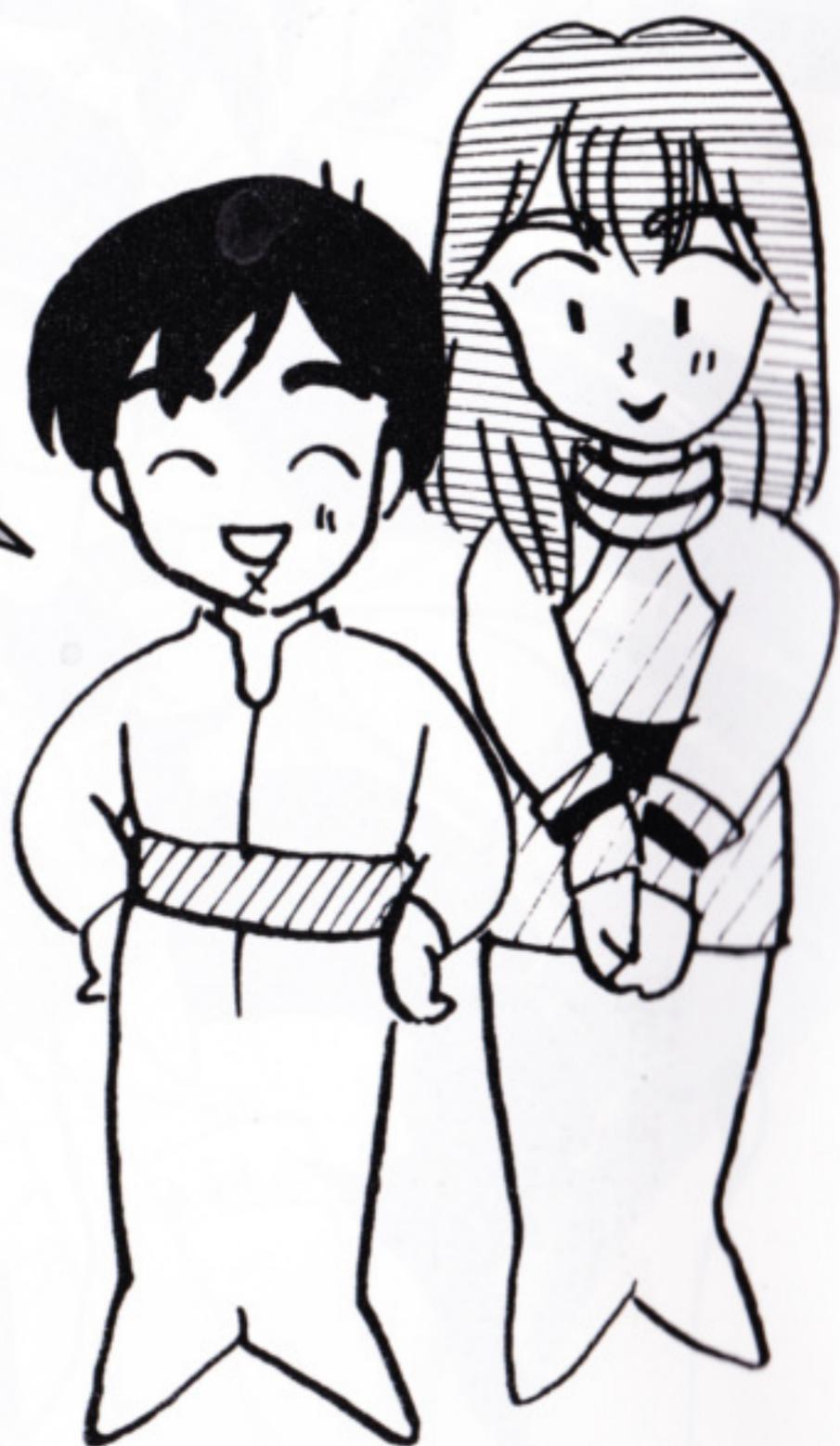
AURA BATTLER
Danbine
聖戦士ダンバイン
©1990 Family Soft ©1990創通エー

ジェンシー・サンライズ
見て楽しむバージョン

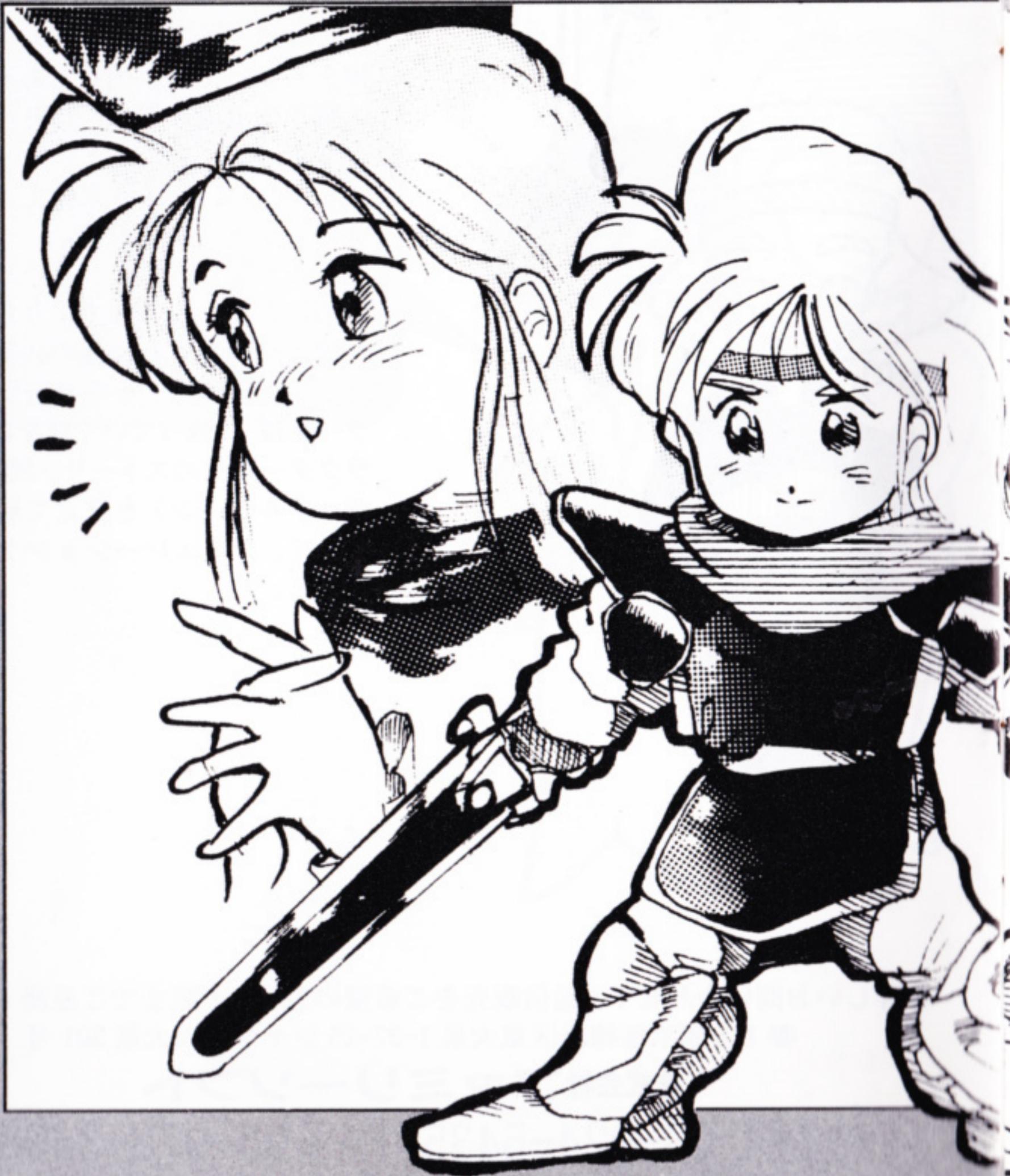
その昔、ロボットアニメーションの先駆けをなしたサンライズが作って、いわゆるロボットアニメに新風を巻き起こしたダンバイン。

当時近未来設定のロボット物が多かった時期に、突然、現在の東京副都心で、空中戦をやってのけた演出に、舌を巻いた人も多かったことと思う。

その「聖戦士ダンバイン」が、遅れ馳せではあるが、シミュレーションゲームとなって蘇った。

ストーリーは、テレビで放映されたアニメの物語に、同じ世界を描いた「オーラバトラー戦記」「リーンの翼」「バイストンウェル物語」などの小説と、オリジナルキャラやストーリを加えた形になる。

海と陸の間にあるという異世界バイストン・ウェル。
ここにバイストン・ウェルの覇権をめぐって争う国々があった。
戦乱は混沌を極め、歴史の流れをゆさぶっていた。
しかし、ここに「巨大戦士」(オーラバトラー)が現れる。
「ミ・フェラリオ」と呼ばれる妖精の力によって地上より招かれた博士が開発した究極の兵器だ。
このゲームは、そのオーラバトラーを操り、戦っていく様を各キャラクター単位のストーリー展開(ビジュアルシーン)を交えて展開していく、シミュレーションゲームである。

●詳しいお問い合わせや、通信販売をご希望の方は、下記までご連絡ください。
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25 シャローム大泉301号
株式会社ファミリーソフト
TEL 03-924-5435 FAX 03-978-3498

エメラルド・

ドラゴン

今年下旬を発売予定にしている、MSX2版エメ・ドラのデモがコンパイルに届けられた。各パソコン雑誌でも記事や広告によく出しているので、もはやここでとやかく説明することもないが、あえて一言タムリンはかわいい…。

ハミングバードニュ

ラプラスの

出張版「はいぱぁ河内ＳＩＤＥ」

出演　：　ハミングバードソフトの薄
　　　　　め液、はいぱぁ河内

うひょぉ～！
たった今、ブッ飛んでしまったのです。
さっきまで書いてた文書がみぃんな消
えちゃったぁ。悲しいぃ～
原因不明の暴走って、怒りをぶつける
所が無いから、ストレスたまるよぉ～ん。
うぉ～ん　（泣いてる）

Humming Bird Soft™
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号　☎06(315)0541(代)
〒530 2-2-15 SONEZAKI KITA-KU OSAKA Phone.06

ース 第2回

魔

S(315)0541

「Humming Bird Soft」は、㈱エム・エー・シーの商標です。

それでは気をとりなおして、始めましょう。

１ヵ月の御無沙汰でした。
ハミングバードソフトの脳天気野郎、はいぱぁ河内でごじゃる。
今の私は、「まんがくらぶ」の「ぼのぼの」がしばし休載なので、
ちょと気分がオーノーなのよ。クラクラしてます。

ところで、「人間ポンプ」って、知ってますか？
その昔、テレビジョッキーの奇人変人コーナーで、白いギターとジーンズほしさに
みょぉ〜な事やってた人達は、今どこで何をしているのでしょうね？
気になりません？
まぁ、小坂明子さんを知らないくらい若いオメェラにゃ、わかんねぇ話だろうな。
　フッ・・・・、かなしぃよぉ。

というわけで、
感想は、ＤＳのアンケート葉書にかいて、コンパイルへ送ってね。
ちゅうわけで、田中さぁん。よろしくねぇ。

「出張版・はいぱぁ河内ＳＩＤＥ」を実行するのは、「ラプラスの魔」のデモをよぉ～く見てからにしてね。

ばいちゃ。

MSX・FAN

㈱徳間書店　インターメディア

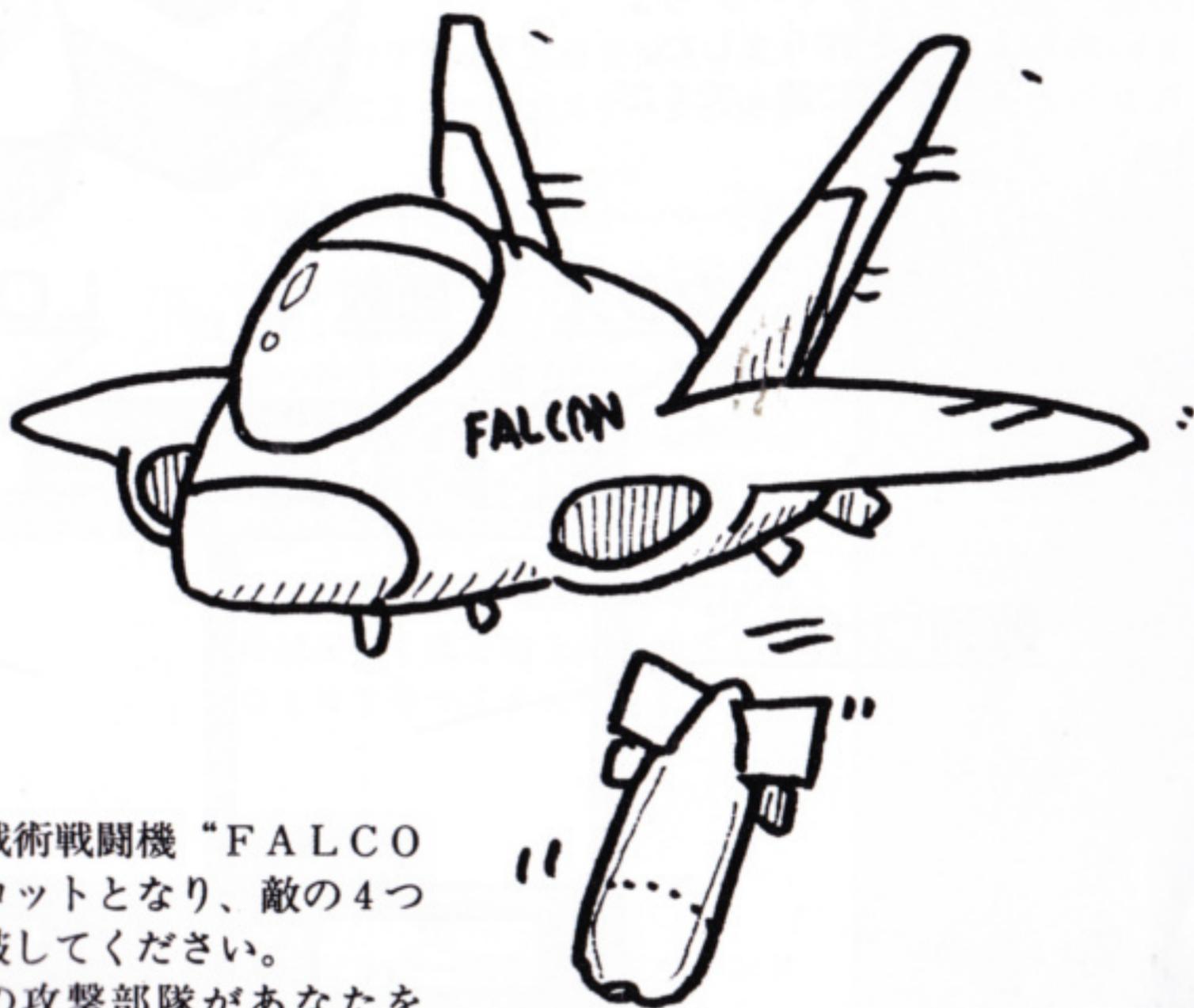
徳間書店といえば、アニメ映画やレコードなんかも出してる大企業だから僕も遊びにいってみたいなーと思ったりするのですが、広島から東京だとちょっと遠いなーと思う今日この頃。
そんな徳間インターメディアさんの掲載してくれている“ＭＳＸ－ＦＡＮのコーナー”は今月も各有名ショップにて発売中のＭＳＸ－ＦＡＮを見ると一層楽しく遊べてしまうのだ。ヨロシク！

１０月号のＭマガで営業の「わしゃ営業の田中じゃ！」には夏休みなど必要ないなんて書いてあったけど、彼の仕事は半分以上遊びだから冬休みも不要だと誰かが言ってたヒドイなぁ。そんな事より、Ｍマガさんから今回掲載してくれたのは、“ＢＥＹＯＮＤⅡ”（ビョンドⅡ）と“消去”（けしさる）の２つだそうです。タイトルだけで充分すごいネ。

マイコン・ベーシックマガジン

電波新聞社

とっても速ーいマシン語ＳＴＧ

FALCON

遊び方

あなたは戦術戦闘機“ＦＡＬＣＯＮ”のパイロットとなり、敵の４つの領空を突破してください。

途中、敵の攻撃部隊があなたを襲ってくるので、カーソルキーたはスティックで自機を動かしスペースキーまたはトリガで敵を撃墜してください。

チューリング

©1990　COMPILE

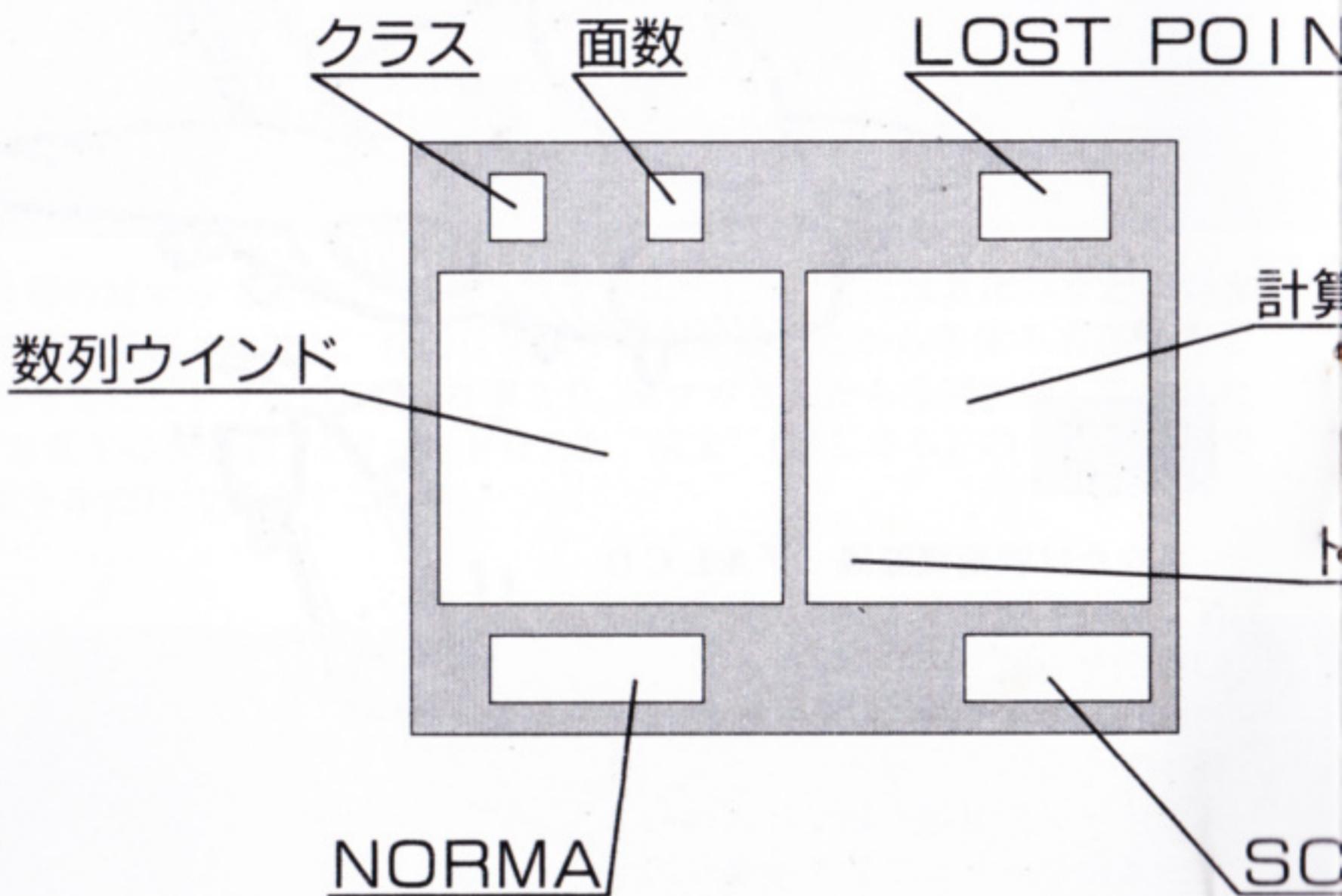
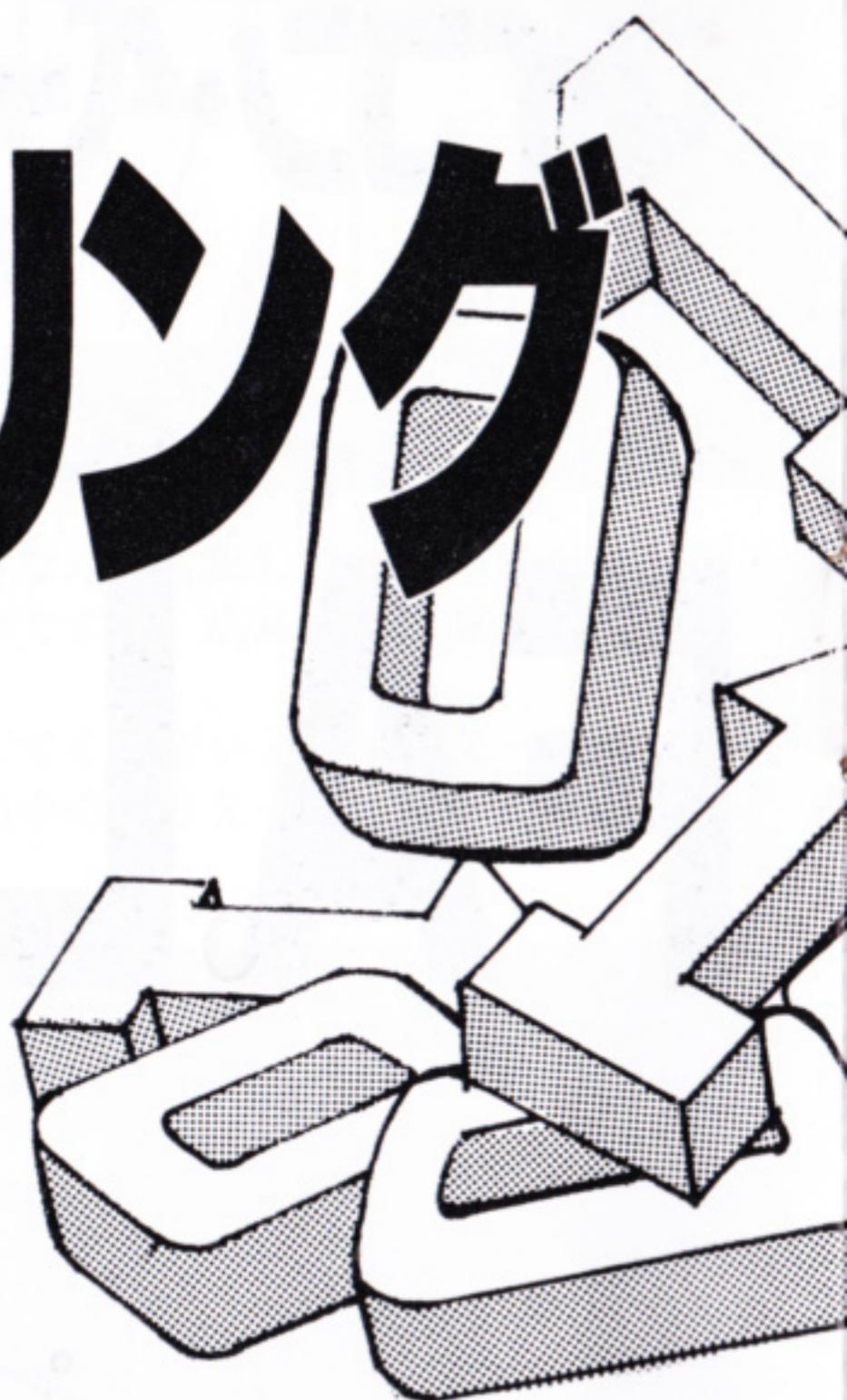
（２進数パズルゲーム）
　プチゲームというか、おまけというか、ブラスターバーンが終わっちゃって、寂しいなぁーというので、急遽掲載のパズルゲームです。内の超一流プログラマーがちょちょいのちょいっと作りました。
　ちょっとインテリに遊んでください。

NT

表ウインド

ータル

ORE

遊び方

スペーキーを押すと、左のウインドに「０」と「１」の数列が表示されます。

数列の中から適当な数列を切り出し、（始めから６文字まで）スペースキーを押すと、同一の数列が、左側のウインドから消え、数字の値＋同一数列の数で、スコアが右ウインドに表示されます。

（数字の値は２進数で計算されます）

左ウインドの数列を上記の要領ですべて消せば、１プレイ終了です(クリアではない）１プレイ終了後、右に表示されたスコアの合計が、左下の「ＮＯＲＭＡ数値」より多ければ１面クリアです。

１面クリア時の「ＮＯＲＭＡ」とスコアの差によって次のステージが決まります。

３回失敗するとゲームオーバーです。

「０」ひとつだけを選ぶことはできません。最後に「０」または「１」がひとつだけ残った場合には、リプレイとなります。ただし「０」は最後に二つだけになった場合は一度に選択することができます。

スコアの合計は、選択する時間が長引けば長引くほど右上のＬＯＳＴ－ＰＯＩＮＴ分マイナスされます。

操作方法

■カーソルキーの左右で左ウインドの「カーソル」を動かし消したい数列を選択します。

■スペースキーを押せば、決定。

アートギャラリー

アートギャラリーは、高品位放送をしのげるか！？なんてくだらないことはともかく、アートギャラリーでは、みんなからのドットイラストを常時募集しているのだ。雨にも負けず風にも負けないようなイラストをじゃんじゃん送ろうじゃんか！

募集要項
●サイズ＝64×64
●スクリーン＝５or７
●ファイルス＝グラフザウルス
　ＤＤクラブ
　付属のＧＥＴＰ２　等

アートギャラリーの宛先は
〒732 広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
株式会社コンパイル
「アートギャラリーは僕らの元気印だ！」係

マンスリーフォーチュン

先月の占いでは、私をダシに使われてしまった失礼なコーナーです、まっ…いいんですが…。 はっ！癖が移ってしまった！誰か相談に乗ってくださーい!!
このマンスリーフォーチュンでは個人的「占い」もやってたりします。興味のある人、超深刻でない悩みをお持ちのあなた、ぜひ一度、手紙の一つでも送ってみてね。

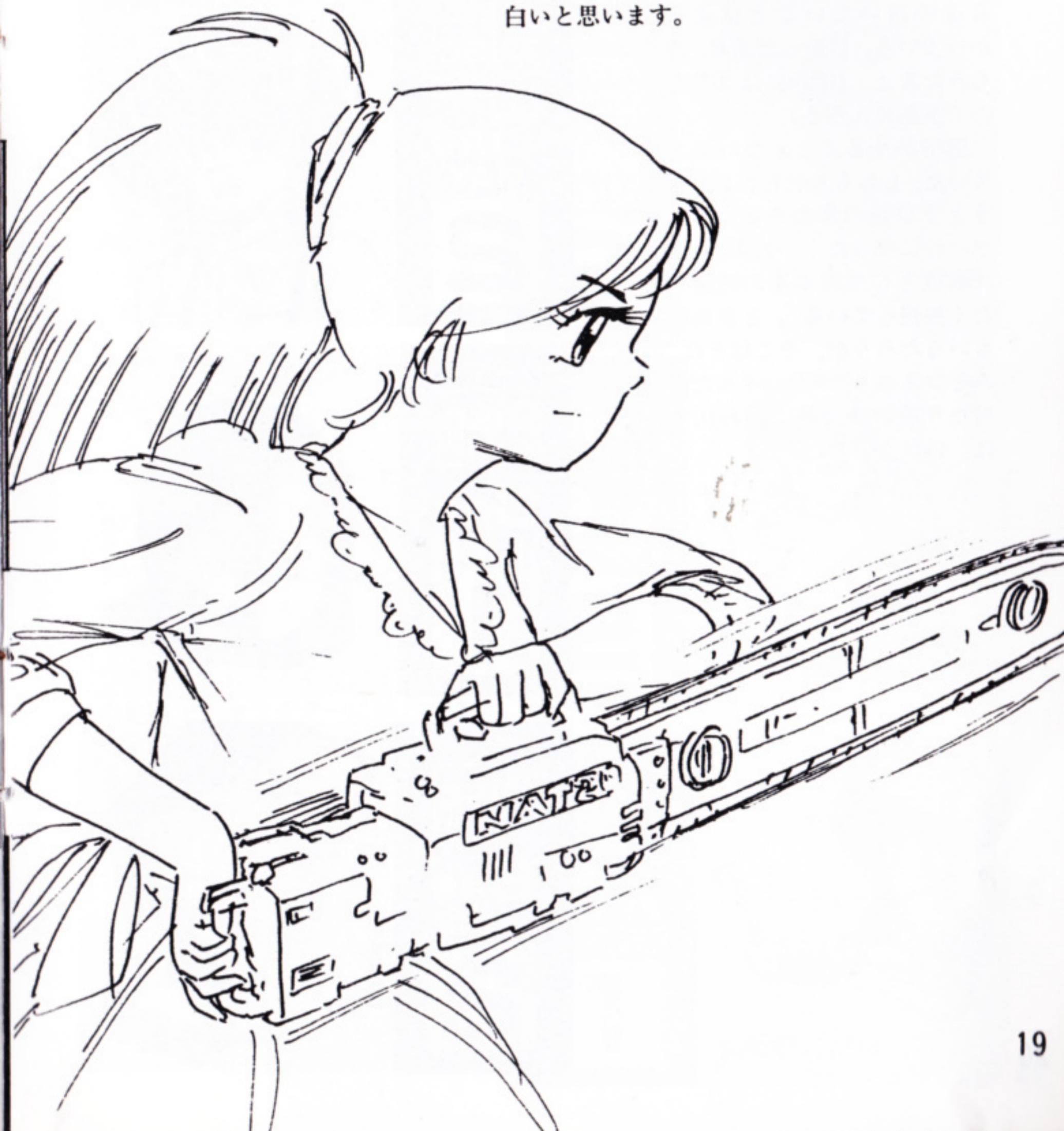
マンスリーフォーチュンの宛先は
〒732 広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
株式会社コンパイル
「謎の占い集団。怖いよ怖いよ、でも知りたいな」係

オンライン小説

アリスは女の子？II

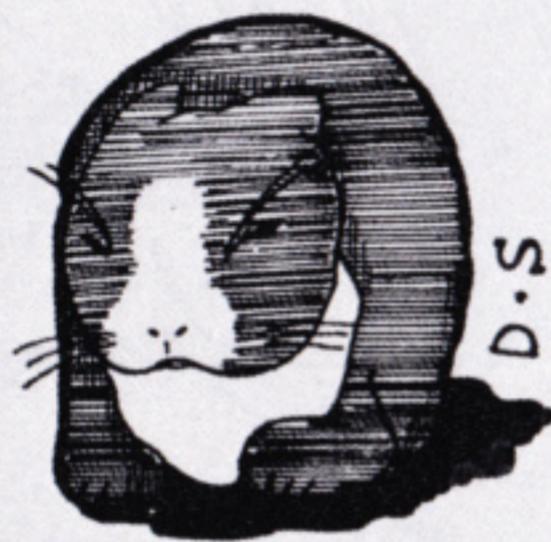
どういうわけか、人気が高かったので、ついつい第２弾を出してしまうという最近の映画のような安易さではあるが…。

今回は、前回のメルヘンチックに加えてＳＦ的要素も加味してみました。

時間の都合で絵の方が間に合わなくて文字ばっかりになってしまいましたが、きっと面白いと思います。

大増 もちもちPUNPUN

☆うわーっはははははははははは！君達の言いたいことはよーくわかっている。しかしだ諸君。考えてもみたまえ、(深みにはまりそうなので本題に入ろう)

何時かやるんじゃないかと思っていた、もちもちＰＵＮＰＵＮがとうとう取説の常識を破って？大増ページになった！(今回だけだよ)

「取説としての本来の機能をまったく無視している。」と言われる方もいるだろうが、そこはそれ“のーみそコネコネ”コンパイルだから、当たり前の価値観に囚われていては、いけないのだ。

C 1990 COMPILE
Disc station
7月号
JULY
1

☆ではまず初めに「ディスクシール用のイラストはどんな風に描けば良いの？」と言う声が結構多いので、歴代の（大袈裟）採用作品をここに上げてみた。

見てもらえばわかると思うけど細かい斜線や、目の小さいスクリーントーンは、潰れていたりカスレていたりします。

文字の主張し過ぎるイラストも採用されません。

特にいうと、6月号の2枚目のイラストのようにキャラクターのポーズに表情のあるものや、8月号9月号のようにマスコット的なインパクトのあるイラストが選ばれる可能性が高いです。
季節感と言うと直ぐにその季節の風物をキャラクターに持たせるイラストが届くのですが、芸が無さ過ぎるので、ボツにしています。（注文が多いなー）
そこはかと感じさせるそんなイラストがベストです。
商品の顔になる部分なので、結構シビアに選考させてもらってます。

C 1990 COMPILE
Disc station
9月号
SEPTEMBER
2

京都府／ZAKI

うちで飼ってる
オカメインコだ！
まいったか
実際「ラルバ」の太ったとりにそっくり。太めがかわいい。

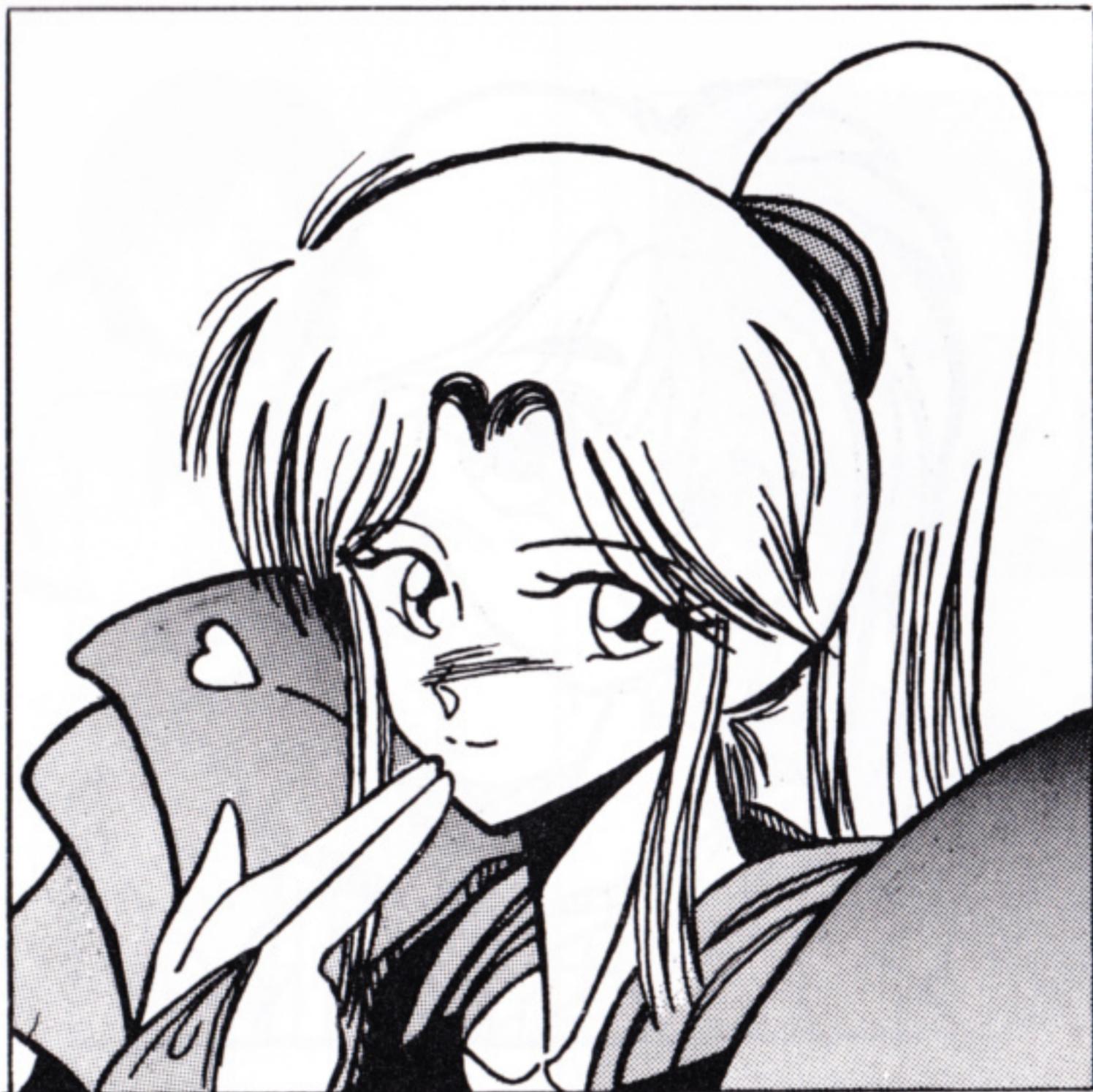
▲名古屋市／オカメひょっとこ茶

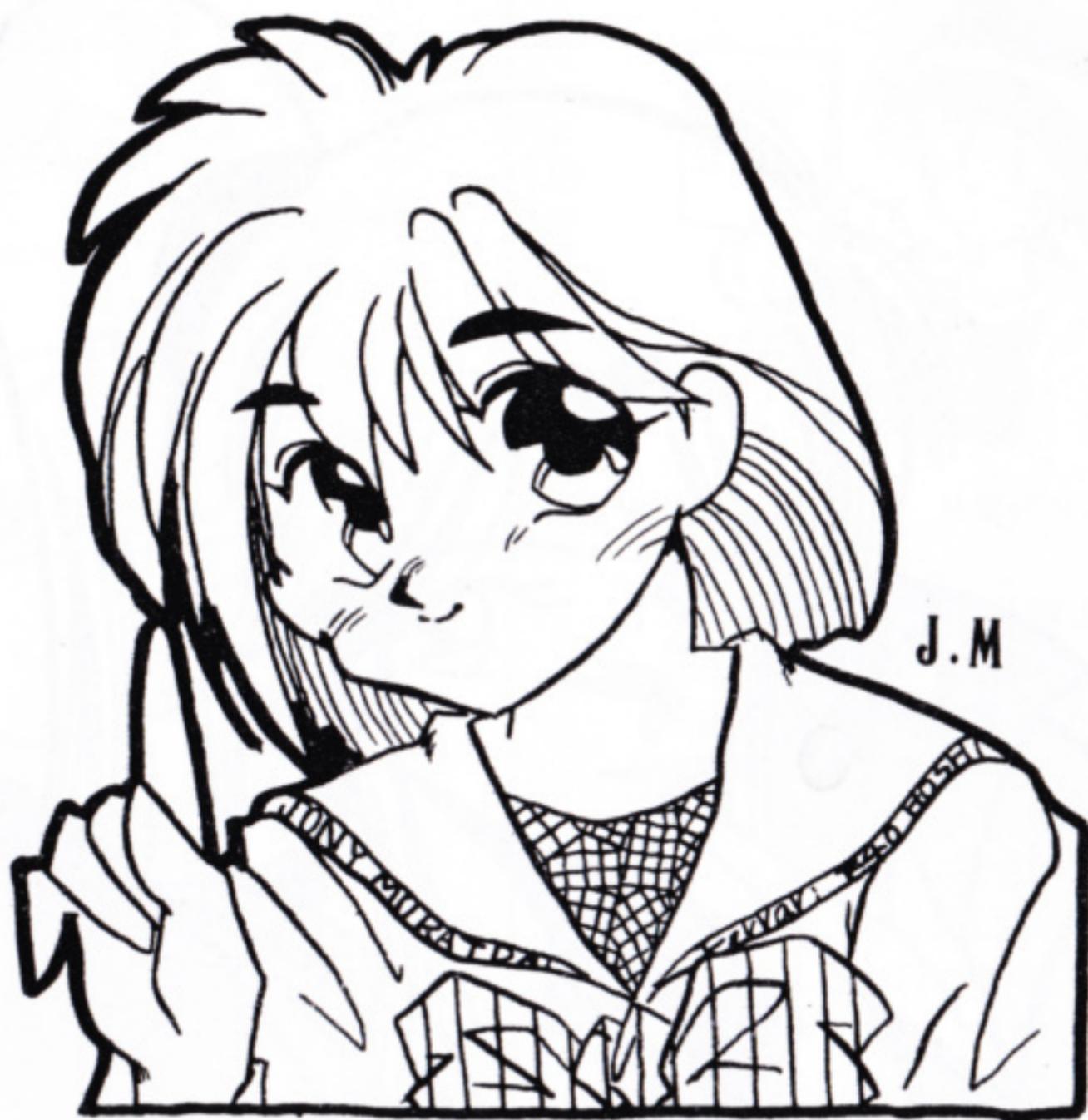
▲兵庫県／ダークウィザード山田

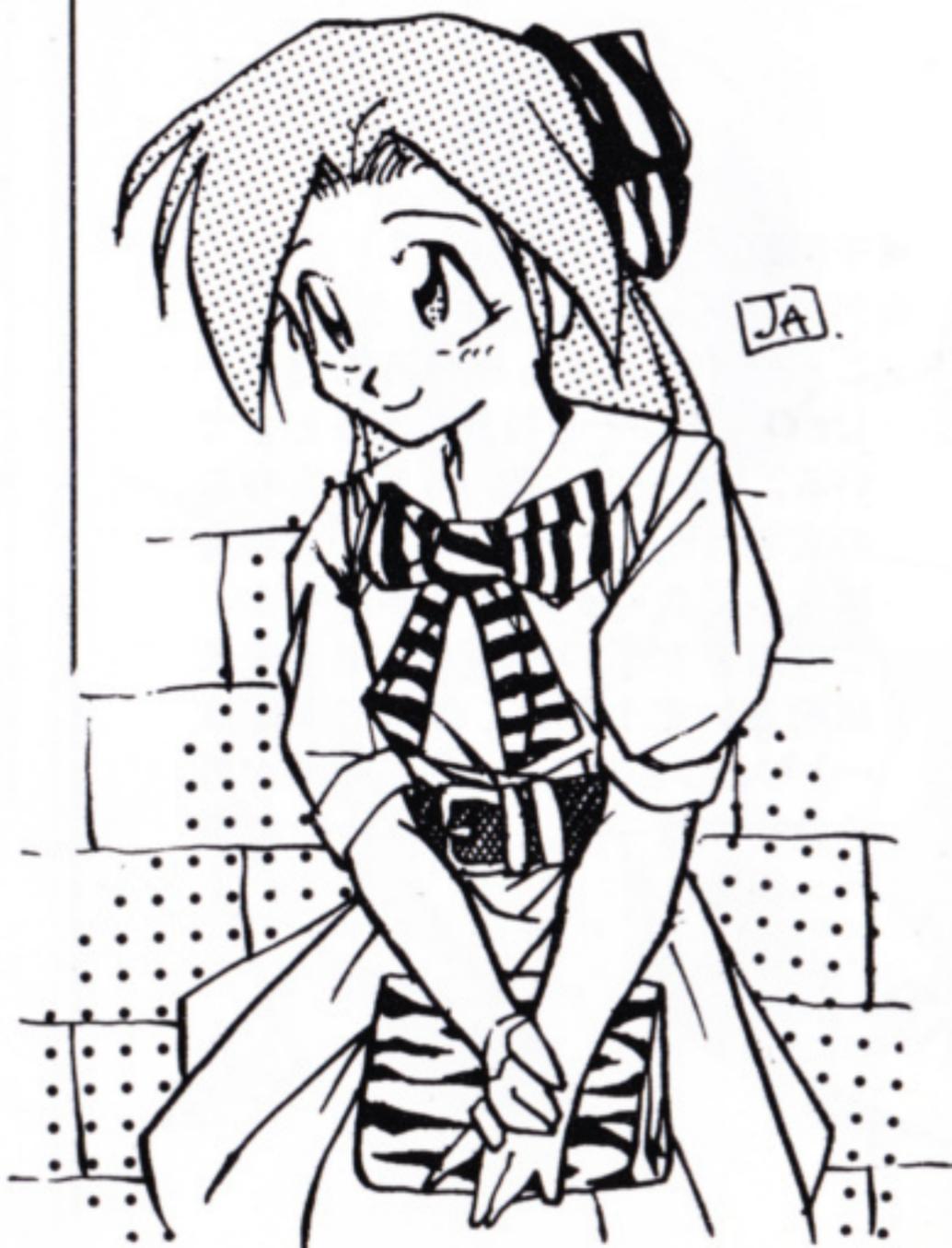
☆俺になにか恨みでもあるのか？…
フルフル（手が震えている）

★BLASTER BURNが終わってしまうなんて…。
アレスタの鬼モード以上のむつかしさが大好きだったのに。
あああ、いやだよチンプイ。

▲東京都／パスタ

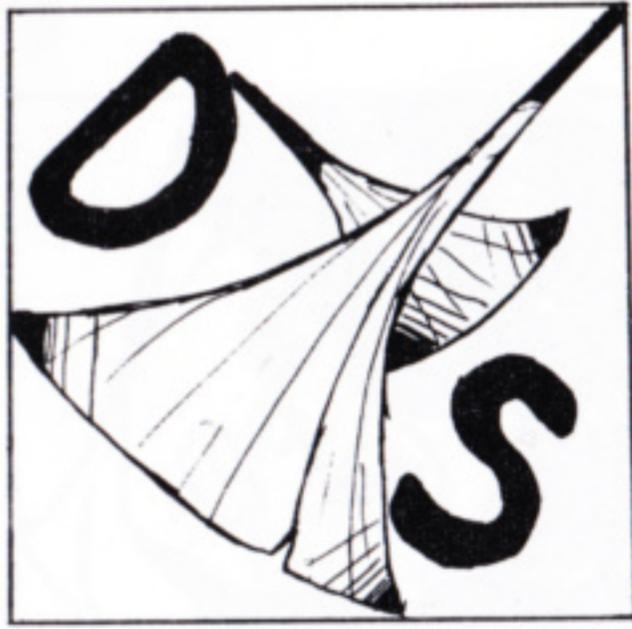
☆ゴメンネ、でも会うは別れの初め。ぐっと涙をこらえて明日の光を目指すのさ。人は悲しみが多いほど優しくなれるものだから。
　それにしても、もう2周年かー。時のたつのも早いものだなー。

◀千葉県／ZUKA 90
☆ゲゲゲー！まじかいやー？
こんなイラストも描けるんだー！
しかも、そこそこ技量もあるときている。しかーし、どーうしてもＤＳの文字は外せないんだね。でも邪魔になってないからグットですよ！
この調子でガンバるのだ。君の未来は明るいぞ！（なんなんだよ俺は…）ちょつとまてよ……、体系が男みたいだなー…。まあいいや頑張れ、頑張れ!!

▲新潟県／カーバンクル
☆レベルの高いイラストが増えてき
私は大変嬉しくて嬉しいぞ！
みんなこの調子でどかどか描きまくって、送りまくるのだー!!

★はじめまして、ジョニー田村です。これが記念すべき初の投稿です。その記念すべき第1号に消しゴムをかけていたら、まだ乾ききっていなくて、御覧のようになってしまいました…。
　ホワイトはぼくにとっての初体験。けっこう緊張してしまいました。みんなうまいのでわがままいえないけど、どっかに載せてね。今後ともどしどし投稿する(つもり)なのでジョニー田村をどうぞよろしく！
▲東京都／ジョニー田村

☆ペンネームでいいんだよね？
書き込み少なく、線太くっていうのをきっちり守って描いてくれてるので、グット！
白っぽく感じるのでその辺を気を付ければ二十丸です。

★コンパイのみなさん、はじめまして。「ディスクステーション」は、毎月楽しませてもらっています。
　このたび、「入会ねんねん」係と、「広報のために一肌脱ぎましょう」係に応募しました。
　「広報のために一肌脱ぎましょう」係で、こういったイラストを描いて投稿するのは、始めてなので、何かアドバイスをください！
▲大阪府／ごめりんコ

☆ディスクシールの8月号9月号、22ページの右側のイラストと23ページ、24ページのイラストを参考にしてください。いい線いってます。技術力がいくらあっても、表情の感じられないものは選ばれにくいだす。
　ちょっとくらい下手でも、人を引き付けるイラストがグット！

◀千葉県／JAJA
☆きみもキュートなイラストを描きますねー。得点高いよー！

▲千葉県／NOB
☆イラストの大きさから判断したんだけど、ディスクシール用のイラストでよかったんだよね？

★素朴が一番！！なのだ！
▲横浜市／中本くん

☆そりゃ一確かに素朴もいいけどなんでもかんでもってわけにはいかないと思うなどうだろうか？
（句読点をつけよく。２０点＞）

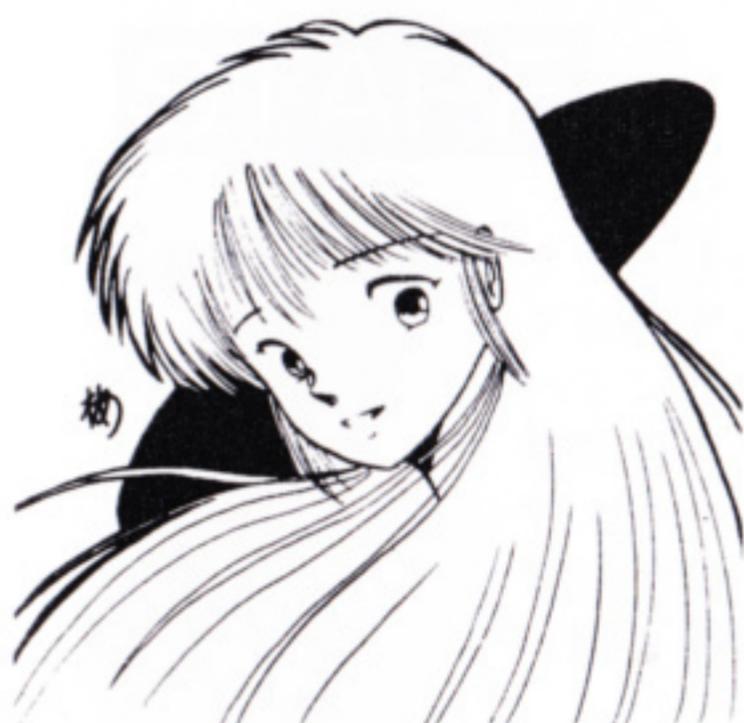
★ただいまの私の貯金残高は65円（とほほ）秋というものはこずかい以外に入ってくるお金がないんで面白そ一なソフトが出たって買えないぜっっっ！！
▲東京都／さは　をさむ

☆内の社員もお金が無いよと泣いています。生活するって物入りねェ。

★（前略）え、あと気になったのですが、カットを描こうと思って、「もちもちＰＵＮＰＵＮ」を見た所「ＤＳ買わんぞ」の意見が載っていて、営業の田中氏のコメントがありましたが、ただの感情論で不快でした。「菱沼氏の本音」も何か的はずれでしたが、大人気ないです。ましてや営業が「買わんでいい」といばってるのはどうも。（中略）まあ私はこ一いう意見を「つるしあげ」にしてしまった事が良くないと言ってるだけです。菱沼氏の意見もかなり「とんちんかん」であるのに、感情的な現実のぐちで正当化しようとして「買わなければいい」と。

広報の木戸氏にも「バカ」のカタカナさえなければ中立論たりえたのに。（中略）まあ馴れ合いも困るけど、ケンカよりはマシです。（後略）
▲東京都／いざなみ朗

☆まったくごもっともです。恥ずかしい気がします。

▲長野県／きみのサインは読めない！
☆哀しい事だが、私はきみが何を言わんとしているのか理解できない。
（人の事言えるか！）

★毎月ＤＳを楽しませて頂いてます。ＢＢとうとう終わってしまいましたね。まさか「ガルケーブ」につなげるとは…。ＢＢのエンディングを見た後、思わずＤＳの＃９を引きずり出して、「ガルケーブ」をプレイしてしまいました。（しかし、全面クリアはできなかった。全32面は少しつらい…。）

ところで、次の連載ゲームは一体どんなモノになるんでしょうね。僕としては３ＤタイプのＲＰＧなんかが良いのではないかと思います。毎月１フロアづつダンジョンを掲載していくっていう感じで…ちょっと安易でしょうか？

とにかく、少しでも早く次の連載を始めて欲しいです。連載モノがあると、次の号を待つ楽しみが倍増します。やっぱり連載ゲームがないと、なんとなくさみしいですよ。

いきなり話は変わりますけが、ＤＳの９８版発売について少なからず非難の声があがっているようですが、要するにあれは「９８の市場で大成功した場合、コンパイルは、９８に熱を入れて、いずれＭＳＸはほったらかしになるのではないか…」という不安からきているんですよね。それだけＭＳＸユーザーにとってコンパイルは重要な存在なんですよ。（だからといって、頭ごなしに９８進出を反対する人はちょっと考え物ですね）僕はコンパイルはＭＳＸを見捨てたりしないと信じてますよ。が、しかぁし、実は僕も前途のような不安がない訳ではない。だから、ここは一発、今まで以上にＭＳＸ版ＤＳに力を入れて、全国のＭＳＸユーザーを安心させて下さい。
（以下略）
◀愛知県／桜井　達也くん

☆新連載については、今企画が進行中だけど、詳しいことはまだ発表できる状態ではないのでもう少し待ってください。しかし、３Ｄはちょっと…（製作者は死ぬだろうな）コンパイルは多機種展開したいだけです。こっちをやるからあっちはやらないなんてことではありません、もしそういう認識が一部にあるとしたらそれは、失礼なやっちゃ！です。ホッと一息？

☆10月号の「もちもちＰＵＮＰＵＮ」に掲載した文章にたいして、ものすごい反響がありまた。

ここに掲載した手紙の他にも、岐阜県の直樹くんや兵庫県の川村さん、大阪府のＪ－ＰＡＮＤＡくんほか、アンケートハガキなどでも、たくさんの意見をお寄せいただいています。

本人からも届きました。無記名でしたが…。

10月号にあの文章を載せるのには、大変、悩ませてもらいました。実際、良いイメージを持たれるはずがないし、何よりも「つるし上げ」ですから。

ただ我々も、闇雲に儲かるから98を出すでは餌に飛び付くサルと一緒です。ＭＳＸのユーザーが今、何を考え何を求めているか、それを知る上でも、またある意味で我々作る側のイマシメとしても、掲載を実行しました。営業の文と私の文が感情的になってしまった部分は、まったくサービス業としての本分を欠いた行為であったと感じます。あの文章で不快な思いをされたかたには深くおわびいたします。

というわけで、あんまりゆかいじゃない話が２か月に渡って続きましたが、来月からまたおおボケかましますんで、ヨロシク！

STAFF

●参入メーカー　ファミリーソフト
グローディア
ハミングバードソフト
徳間書店インターメディア
アスキー
電波新聞
（順不動）

●制作スタッフ　ＭＯＯ仁井谷
わしゃ営業の田中じゃ！
ＩＫＥＤＡ
ＰＡＣ
ＷＡＮＹ
ＨＡＸ
ＲＹＵ
ＴＡＮＩＤＡ
キドぴゅー★
氷樹　むう
けみ
桜吹雪　金
壱
「もちもちＰＵＮＰＵＮ」と「広報のために一肌脱ぎましょう」に応募してくれた方々。

MSX2 MSX2+ 2DD ♪ VRAM128K

MAGICAL VOICE RPG

人類はこのゲームを遊ぶために
38億年かけて進化してきた。

絶賛発売中！

4枚組　８８００円（税別）

豪華総天然色カードゲーム付き

※このソフトは、データディスクを作成するために、ブランクディスクが１枚必要です。
ブランクディスクは、パッケージに入っておりませんので、3.5インチの２ＤＤディスクを別にご用意下さい。

DISC STATION DELUXE

ジェットコースターAVG

魔導師ラルバ

MSX2 MSX2+ 2DD ♪ VRAM128K

Disc station DX

好評発売中！

100万人の光の戦士、目覚めよ!!

目覚めるためには『魔導師ラルバ』をお買い上げいただくのがよろしいかと。

同時掲載

“日本デクスタ『妖魔降臨』（遊べるデモ）”

ＤＩＳＣ２枚組３８８０円（税別）

DSソフトウェアスクール作品募集

プログラムは、ＭＳＸ２か２＋で動くもので、ディスクに保存したもの。未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人の物をコピーしたものや二重投稿は、不可とします。
プログラム内容は、まったく自由です。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。入賞作品は、ＤＳに掲載されるほか、パッケージ商品としても発売される場合があります。パッケージ商品となった場合は当社規定の印税をお支払いいたします。

●応募上の注意

1. ディスクシールに①タイトル②本名（かならず書いてください）ペンネーム希望の方は併記③年齢・学校名・勤務先④住所・郵便番号⑤電話番号を楷書で記入しディスクに貼ってください。
2. 実行方法、遊び方、氏名、電話番号等を記入した手紙を左方をホッチキス等で閉じて同封してください。
3. 郵送する場合は、郵便料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼ってください。
4. 返却できない場合があるので、コピー等をした上でお送りください。
5. 作品批評を希望される方は、返信用の定型封筒に72円切手を貼って自分の住所、氏名を楷書で書いて同封してください。

入賞者は、㈱コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

宛先
〒732広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
㈱コンパイル「ＤＳ・ＳＳ」係

通　販

現在、以下の商品を通信販売しています。

ディスクステーション
４号 ………………………… 1,９８０円（税別）
５号～７号 ……………………… 1,９４０円（税別）
１月号（CD付） ………………… 2,９００円（税別）
２月号～10月号 ………………… 1,９４０円（税別）
創刊準備号から３号までは、既に完売致しました。

ディスクステーション・スペシャル
春号 ………………………… 3,９８０円（税別）
初夏号 ……………………… 4,８００円（税別）
夏休み号／秋号／クリスマス号 … 3,８８０円（税別）

ディスクステーション・デラックス
ルーンマスターII（DSDX#1） … 3,８８０円（税別）
魔導師ラルバ総集編（DSDX#2） … 3,８８０円（税別）

真・魔王ゴルベリアス …… 7,８００円（税別）
アレスタ２ ………………… 6,８００円（税別）
魔導物語１－２－３ ………… 8,８００円（税別）
ランダーの冒険III～闇に魅せられた魔術師～ 7,８００円（税別）

欲しい商品の金額に消費税３％をプラスした金額と送料１個につき210円を合計して、現金書留か郵便小為替で商品名と自分の氏名、住所、電話番号を記入した紙と一緒にお送りください。

〒732広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
㈱コンパイル「通信販売は楽しいな(どこが?)」係

入　会

コンパイルクラブ入会案内

　コンパイルクラブでは今、会員を募集しています。入会すると、会員証を発行し、隔月発行の会員誌コンパイルクラブや、コンクラ地下版などを定期購読できるほか、たくさんのプレゼントや特典が用意されています。

入会方法

年会費1,000円を低額小為替か100円以下の手（1,000円分）でお申し込みください。自分住所、氏名、年齢、電話番号を記入した紙も同封すること。

〒732広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
㈱コンパイル「コンクラに入会したいでんでん！」係

ランダーの冒険III

〜闇に魅せられた魔術師〜

MSX2　MSX2+　VRAM128K　ＭＳＸマークは、アスキーの登録商標です。

業界初ふろくＮＧディスク付き　DISC５枚組

7,800円（税別）

絶賛発売中!!

株式会社 コンパイル

広島市南区大須賀町17−5　シャンボール広交210号

PHONE（082）263−6165（ユーザーテレホン）

Disc station ディスクステーション 11月号

POWER UP DISC MAGAZINE

NOVEMBER DS#18